Strategaethau rwlét poblogaidd

Cyfeirnod cyflym
ar gyfer betiau ods cyfartal

Wyth system gyfarwydd, nid safle wedi'i fesur. 1u yw eich stanc sylfaenol. Defnyddiwch goch/du, odrif/eilrif neu 1–18/19–36.

Mae pob strategaeth yn gadael mantais y tŷ heb ei newid: sero sengl safonol **2.70%**, sero dwbl **5.26%**.

Allwedd **E** ennill **C** colled Mae 0 a 00 yn golledion llawn; dim la partage.

Man gwasgu'r Martingale. Mae 5 o golledion yn costio 31u; y stanc nesaf yw 32u; mae angen 63u ar y dechrau i'w gosod. Does dim buddugoliaeth yn sicr.

Betio gwastad

Dechrau 1u bob amser.

Ennill Aros ar 1u.

Colli Aros ar 1u.

Ailosod Defnyddio pwynt stopio i'r sesiwn a ddewiswyd ymlaen llaw.

Risg Dim adennill colledion yn awtomatig.

Enghraifft CEC · stanciau [1, 1, 1]u · net -1u

Martingale

Dechrau Dechrau ar 1u.

Ennill Yn ôl i 1u.

Colli Dyblu'r stanc.

Ailosod Ar ôl pob buddugoliaeth.

Risg Gall terfyn y bwrdd a'r gronfa chwarae atal yr adennill.

Enghraifft CCE · stanciau [1, 2, 4]u · net +1u

Paroli / Martingale o chwith

Dechrau Dechrau ar 1u.

Ennill Dyblu drwy 1u, 2u, 4u.

Colli Yn ôl i 1u.

Ailosod Ar ôl unrhyw golled neu'r drydedd fuddugoliaeth.

Risg Mae unrhyw golled gynharach yn gadael y cylch ar −1u.

Enghraifft EEE · stanciau [1, 2, 4]u · net +7u

D'Alembert

Dechrau Dechrau ar 1u.

Ennill Tynnu 1u; dim llai nag 1u.

Colli Ychwanegu 1u.

Ailosod Dim.

Risg Mae rhediadau colli'n codi'r stanc yn gyson.

Enghraifft CCEE · stanciau [1, 2, 3, 2]u · net +2u

Fibonacci

Dechrau Defnyddio 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…

Ennill Dau derm yn ôl, ond dim cynharach na'r 1u cyntaf.

Colli Symud un term ymlaen.

Ailosod Y term cyntaf yw'r isafswm.

Risg Nid yw buddugoliaeth o reidrwydd yn adennill y colledion.

Enghraifft CCCE · stanciau [1, 1, 2, 3]u · net -1u · nesaf 1u

Labouchère

Dechrau Rhestr [1, 2, 3]; betio swm y ddau ben (yr unig rif os un sydd ar ôl).

Ennill Croesi'r ddau ben allan.

Colli Ychwanegu'r stanc at y diwedd.

Ailosod Pan fydd y rhestr yn wag.

Risg Mae colledion yn ymestyn y rhestr; does dim cap ar y stanciau.

Enghraifft CEE · stanciau [4, 5, 5]u · net +6u

1-3-2-6

Dechrau Dechrau ar 1u.

Ennill Symud ymlaen i 3u, 2u, yna 6u.

Colli Yn ôl i 1u.

Ailosod Ar ôl pedair buddugoliaeth.

Risg Gall colled hwyr ddileu'r enillion; does dim sicrwydd o gyrraedd y targed.

Enghraifft EEEE · stanciau [1, 3, 2, 6]u · net +12u

Colled hwyr EEEC · net 0u

Oscar's Grind

Dechrau Targed y cylch +1u; dechrau ar 1u.

Ennill Codi 1u os oes diffyg; dim mwy na'r hyn sydd ei angen o hyd.

Colli Ailadrodd y stanc presennol.

Ailosod Ar +1u.

Risg Gall cylchoedd bara'n hir a gwagio cronfa chwarae.

Enghraifft CCCEEE · stanciau [1, 1, 1, 1, 2, 1]u · net +1u

Pennwch gyllideb ac amser stopio y gallwch eu fforddio cyn chwarae; peidiwch byth â mynd ar ôl colledion. Does dim strategaeth yn gwarantu buddugoliaeth.